

Implementasi Aplikasi E-Cashin Pada UMKM Di RT 6 RW 6 Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan Kota Surabaya

Ima Kurniastuti^{1*)}, Nur Shabrina Meutia², Firman Yudianto³, Dike Bayu Magfira⁴, Hafis Rama Putra⁵, Dede Mohammad⁶, Muhammad Ichwan⁷

Published online: 15 Oktober 2023

ABSTRACT

Penggunaan teknologi informasi semakin menjadi kebutuhan penting dalam dunia bisnis. Salah satunya adalah aplikasi E-Cashin. Aplikasi ini memungkinkan transaksi keuangan dapat dilakukan dengan lebih mudah dan cepat terutama untuk UMKM yang seringkali mengalami kesulitan dalam hal administrasi keuangan. Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan Kota Surabaya merupakan wilayah yang memiliki banyak UMKM, namun sebagian besar dari mereka masih menggunakan cara konvensional dalam melakukan transaksi keuangan. Hal ini tentu saja membuat proses administrasi keuangan menjadi lebih rumit dan memakan waktu yang lama. Oleh karena itu perlu dilakukan pengabdian kepada masyarakat ini bertujuan untuk memperkenalkan dan meningkatkan penggunaan teknologi informasi dalam dunia bisnis, khususnya pada UMKM di wilayah tersebut. Dalam pengabdian ini, dilakukan pembuatan aplikasi E-Cashin yang digunakan oleh UMKM di RT 6 RW 6 Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan Kota Surabaya untuk memudahkan transaksi keuangan mereka. Selain itu, pelatihan dan pendampingan juga diberikan kepada pemilik UMKM di RT 6 RW 6 Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan Kota Surabaya tentang penggunaan aplikasi E-Cashin agar mereka dapat memanfaatkannya dengan baik. Hasil dari pengabdian ini, UMKM di RT 6 RW 6 mampu mengoperasikan aplikasi E-Cashin sehingga UMKM dalam melakukan transaksi keuangan menjadi efektif dan efisien.

Keywords: aplikasi; UMKM; aplikasi keuangan; sistem informasi

PENDAHULUAN

Penggunaan teknologi informasi semakin menjadi kebutuhan penting dalam dunia bisnis. Salah satu teknologi informasi yang saat ini sedang berkembang pesat adalah aplikasi E-Cashin. Aplikasi ini memungkinkan transaksi keuangan dapat dilakukan dengan lebih mudah dan cepat, terutama untuk UMKM yang seringkali mengalami kesulitan dalam hal administrasi keuangan. Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan Kota Surabaya merupakan wilayah yang memiliki banyak UMKM, namun sebagian besar dari mereka masih menggunakan cara konvensional dalam melakukan transaksi keuangan. Hal ini tentu saja membuat proses administrasi keuangan menjadi lebih rumit dan memakan waktu yang lama.

Sehubungan dengan hal tersebut, perlu dilakukan pengabdian kepada masyarakat dengan judul "Implementasi Aplikasi E-Cashin Pada UMKM RT 6 RW 6 Kelurahan Banyu Urip Kecamatan

¹⁻⁷ Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya, Jalan Raya Jemursai 51-57, Surabaya, 60237, Indonesia

*) corresponding author

Ima Kurniastuti

Email: ima.kurniastuti@unusa.ac.id

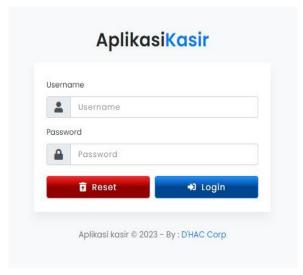
Sawahan Kota Surabaya" dengan tujuan untuk memperkenalkan dan meningkatkan penggunaan teknologi informasi dalam dunia bisnis, khususnya pada UMKM di wilayah tersebut. Dalam pengabdian ini, akan dilakukan pembuatan aplikasi E-Cashin yang dapat digunakan oleh

UMKM di RT 6 RW 6 Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan Kota Surabaya untuk memudahkan transaksi keuangan mereka.

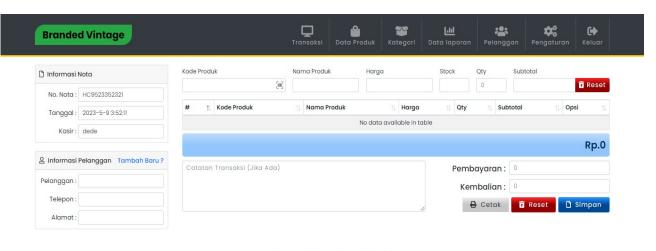
Selain itu, dalam pengabdian ini juga akan dilakukan pelatihan dan pendampingan kepada pemilik UMKM di RT 6 RW 6 Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan Kota Surabaya tentang penggunaan aplikasi E-Cashin agar mereka dapat memanfaatkannya dengan baik. Diharapkan dengan pengabdian ini, UMKM di wilayah tersebut dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam melakukan transaksi keuangan, serta mendukung pertumbuhan bisnis di wilayah tersebut.

Tinjauan Literatur atau Konseptual

Pada kegiatan ini dilakukan pemanfaatan aplikasi e-cashin. Aplikasi E-Cashin adalah aplikasi kasir berbasis web yang dapat membantu pencatatan penjualan, mengelola produk, mengawasi stok, dan memantau laporan transaksi. Pada aplikasi tersebut, terdapat lima fitur yang tersedia diantaranya kategori barang berisi daftar kategori dari tiap barang yang dijual, data produk berisi daftar semua jenis barang yang dijual, data pelanggan berisi data pelanggan yang pernah berbelanja, pencatatan penjualan berisi catatan penjualan yang telah dilakukan, dan laporan penjualan yang menyimpan hasil transaksi yang telah dilakukan. Secara berturut-turut, tampilan aplikasi ditunjukkan pada Gambar 1 hingga Gambar 3.

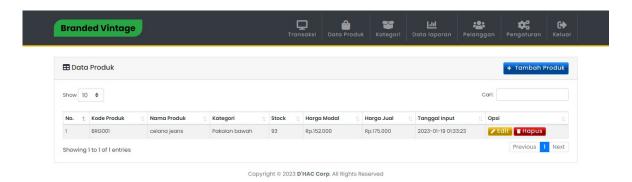


Gambar 1. Tampilan login pada aplikasi e-cashin



Copyright © 2023 D'HAC Corp. All Rights Reserved

Gambar 2. Tampilan nota pada aplikasi e-cashin



Gambar 3. Tampilan data produk pada aplikasi e-cashin

BAHAN DAN METODE

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat dilakukan dalam waktu tiga bulan yaitu bulan Juni – Agustus 2023. Pelaksanaan dilaksanakan di lingkungan RT 6 RW 6 Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan Kota Surabaya. Adapun rincian jadwal kegiatan di RT 6 RW 6 Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan Kota Surabaya ditunjukkan pada Tabel 1.

Tabel 1. Rincian materi dan jadwal kegiatan pengabdian masyarakat

No	Rencana Kegiatan	Jadwal kegiatan
1	Observasi masyarakat dan lingkungan	Juni 2023
2	Identifikasi masalah dan penentuan solusi	Juni 2023
3	Pendekatan kepada Masyarakat dan Pencarian Informasi terkait kegiatan masyarakat sekitar	Juni 2023
	serta proses perizinan kegiatan pengabdian kepada masyarakat.	
4	Pelatihan dan pendampingan kepada pemilik UMKM tentang penggunaan aplikasi e-cashin	Juli 2023
5	Pembuatan laporan kegiatan pengabdian kepada masyarakat	Agustus 2023
6	Seminar hasil	Agustus 2023

Metode pelaksanaan pada kegiatan ini terbagi menjadi tiga tahapan diantaranya tahap persiapan, tahap pelaksanaan dan tahap akhir. Tahap persiapan bertujuan untuk mencari hal yang dibutuhkan oleh UMKM RT 6 RW 6 Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan Kota Surabaya. Pada tahap persiapan terdapat tiga kegiatan yaitu observasi masyarakat dan lingkungan, identifikasi masalah dan penentuan solusi, serta pendekatan kepada masyarakat dan pencarian Informasi terkait kegiatan masyarakat sekitar serta proses perizinan kegiatan pengabdian kepada masyarakat. Tahap kedua yaitu tahap pelaksanaan. Pada tahap ini, dilakukan pelatihan dan pendampingan kepada pemilik UMKM di RT 6 RW 6 Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan Kota Surabaya tentang penggunaan aplikasi E-Cashin agar mereka dapat memanfaatkannya dengan baik. Tahap selanjutnya yaitu tahap akhir, dimana laporan kegiatan pengabdian kepada masyarakat dan seminar hasil dilakukan sebagai bentuk pertanggung jawaban sebagai pelaksana kegiatan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil kegiatan pengabdian masyarakat ini adalah terlaksananya kegiatan pengabdian masyarakat di RT 6 RW 6 Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan Kota Surabaya dengan peserta adalah pemilik UMKM. Kegiatan ini dibantu oleh mahasiswa dari Program Studi S1 Sistem Informasi Fakultas Ekonomi Bisnis dan Teknologi Digital Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya. Pelaksanaan

kegiatan pelatihan dan pendampingan kepada pemilik UMKM tentang penggunaan aplikasi e-cashin ditunjukkan pada Gambar 4, Gambar 5 dan Gambar 6. Pelaksanaan dilakukan di rumah pemilik UMKM dan Balai RT 6 RW 6 Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan Kota Surabaya.



Gambar 4. Pelatihan dan pendampingan kepada pemilik UMKM



Gambar 5. Pelatihan dan pendampingan kepada pemilik UMKM



Gambar 6. Pelatihan dan pendampingan kepada pemilik UMKM

KESIMPULAN DAN SARAN

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat melalui pelatihan dan pendampingan penggunaan aplikasi E-Cashin kepada pemilik UMKM di RT 6 RW 6 Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan Kota Surabaya. Ada beberapa tahap dalam melakukan pengabdian kepada masyarakat yaitu tahap persiapan, pelaksanaan dan akhir. Tahap persiapan bertujuan untuk mencari hal yang dibutuhkan oleh UMKM RT 6 RW 6 Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan Kota Surabaya. Tahap persiapan terdiri dari observasi masyarakat dan lingkungan, identifikasi masalah dan penentuan solusi, serta pendekatan kepada masyarakat dan pencarian Informasi terkait kegiatan masyarakat sekitar serta proses perizinan kegiatan pengabdian kepada masyarakat. Tahap pelaksanaan dilakukan pelatihan dan pendampingan kepada pemilik UMKM di RT 6 RW 6 Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan Kota Surabaya tentang penggunaan aplikasi E-Cashin agar mereka dapat memanfaatkannya dengan baik. Tahap selanjutnya yaitu tahap akhir, dimana laporan kegiatan pengabdian kepada masyarakat dan seminar hasil dilakukan sebagai bentuk pertanggung jawaban sebagai pelaksana kegiatan.

Acknowledgments

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya karena telah memberikan dukungan dalam pelaksanaan program pengabdian masyarakat dan penyelesaian artikel ini. Penulis juga berterima kasih atas kesediaan guru peserta pelatihan.

Conflict of Interests

The authors declared that no potential conflicts of interest with respect to the authorship and publication of this article.

REFERENCES

- Banyu Urip. 2023. "Selamat Datang di Kelurahan Banyu Urip Kecamatan Sawahan". https://pemerintahan.surabaya.go.id/home/kelurahan_banyu_urip.html
- Kurniastuti. Ima, Saputro, Hendik Eko, Susanto, Fajar Annas, 2023, "APKOM: Application for Determining the Category of Oxygen Levels in Blood as an Early Detection of COVID-19 Diagnosis", AIP Conference Proceedings, 2023.
- Kurniastuti. Ima, 2017, "Application of Baby's Nutrition Status Using Macromedia Flash," 2017 4th International Conference on Computer Applications and Information Processing Technology (CAIPT), 2017.
- Evolus, "Features of Evolus Pencil", 2016.
- Mohan. K. Krishna, Verma. A. K., Srividya. A., "Software Reliability Estimation Through Black Box and White Box Testing at Prototype Level," 2010 2nd International Conference on Reliability, Safety and Hazard (ICRESH-2010), pp 517-522, 2010.
- Seo. Kwang Ik, Choi. Eun Man, "Comparison of Five Black-box Testing Methods for Object-Oriented Software," Proceedings of the Fourth International Conference on Software Engineering Research, Management and Application (SERA '06), 2006.

- Hamza. Zahra Abdulkarim, Hammad. Mustafa, "Web and Mobile Applications Testing using Black and White Box Approaches", 2nd Smart Cities Symposium, University of Bahrain, 2019.
- Godefroid. Levin and Molnar, "Automated Whitebox Fuzz Testing", NDSS 2008, Volume 8 pp. 151-166, 2008.
- Kaprocki. Zvonimir, Pekovic. Vukota, Velikic. Gordana, "Combined testing approach: Increased efficiency of black box testing", 2015 IEEE 1st International Workshop on Consumer Electronics (CE WS), 2015.
- Alwi, M. B. (2020). Rancang Bangun Sistem Pengelohan Data Siswa MI Hasyim Asy'ari Berbasis Website.
- Susanti, M. (2016). Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SMK Pasar Minggu Jakarta. Jurnal Informatika.
- Al-Hurmuzi, Al-Khanjari, S., Al-Kindi, I., "Proposed Feasible PEF Framework for User Acceptance Testing", 2018 8th International Conference on Computer Science and Information Technology (CSIT), 2018, pp. 242 248, doi: 10.1109/CSIT.2018.8486225.
- A. Hussain, N. A. Mutalib, A. Zainol, "A Usability Testing on jFaki Learning Games for Hearing Impairment Children", The 5th International Conference on Information and Communication Technology for The Muslim World (ICT4M), 2014, pp. 1-4, doi: 10.1109/ICT4M.2014.7020629.
- G. W. Sasmito, L. O. M. Zulfiqar, M. Nishom., "Usability Testing based on System Usability Scale and net Promoter Score", 2019 International Seminar on Research of Information Technology and Intelligent Systems (ISRITI), 2019, pp. 540-545, doi: 10.1109/ISRITI48646.2019.9034666.
- J. R. Lewis, "The System Usability Scale: Past, present, and Future", International Journal of Human-Computer Interaction, Volume 34, No. 7, pp. 577-590, 2018. doi: 10.1080/10447318.2018.1455307.
- T. Tulis, B. Albert, "Measuring the User Experience Collecting, Analyzing and Presenting Usability Metrics", Second Edition, Elsevier Inc.
- J. Brooke, "SUS: A Retrospective", Journal of Usability Studies, Volume 8, Issue 2, February 2013, pp. 29-40.